

## 实验讲义

### 实验 3 (1): 图片素材的采编

#### 1. 实验内容

按照教材或教材上提供的网络学习资料上的范例,分别完成:屏幕抓图、网上报名标准照、证件照排版和图片贺卡。

#### 2. 实验目的

通过图片采编,初步掌握图片类素材获取的基本途径与方法,达到熟悉图片采编和处理方法。

#### 3. 实验条件

(1)硬件条件:多媒体计算机

(2)操作系统:Windows XP 或 Windows 7

(3)应用软件:红蜻蜓抓图精灵或 Snag It、Adobe Photoshop CS6、光影魔术手。

#### 3. 实验形式

分散自助;由学生自己按照教材第 3 章第二节“图像的获取与编辑”中所示的方法和步骤,结合课程服务器上提供的教学资源以小组互助协作的方式完成。

#### 4. 实验步骤

##### (1)软件的安装

①红蜻蜓抓图精灵 2015:“红蜻蜓抓图精灵 2015”为免费共享软件,可在其官方网站(<http://www.rdfsnap.com/>)方便下载安装。

②Adobe Photoshop CS6:此软件可十分方便地在网上或课程的服务器上下载。将软件下载到电脑的硬盘上;双击“Photoshop\_CS6\_CHS\_lite.exe”就能启动该软件的安装,完成安装后按照软件包中的“使用说明.txt”的步骤激活 Adobe Photoshop CS6,重启电脑后即可使用。

③光影魔术手:该软件为免费共享软件,可从本课程的教学服务器或官网(<http://www.neoimaging.cn/>)下载安装。

##### (2)素材准备

数码相机拍摄二张不同背景的标准照、多张生活照和风景照。

##### (3)图片素材的采编

**【操作任务 1】**利用红蜻蜓抓图精灵或 Snag It 进行屏幕抓图

启动红蜻蜓抓图精灵 2015,在操作界面上设置好如捕捉方式(如整个屏幕还是自选区域)、热键、输出格式(JPG)和保存路径等后开始抓图,如图实验 3-1 所示。



图实验 3-1 红蜻蜓抓图精灵 2015 的操作界面

按热键（如 Ctrl+Shift+C）抓图保存即可，文件的命名方式为学号+（1）；详细见本教材第三章第二节中的“图像的获取与编辑”。

**【操作任务 2】利用 Photoshop 制作网上报名标准照**

按照教材第三章第二节中“扩张阅读”部分：《使用 Photoshop 裁剪网上报名的标准照》中所示方法与步骤将自己准备好的标准照制作成文件小于 20KB 的网上报名，文件的命名方式为学号+（2）

**【操作任务 3】利用光影魔术手排版制作证件照**

按照教材第三章第二节中“扩张阅读”部分：《使用光影魔术手排版制作证件照》中所示方法与步骤将自己准备好的标准照排版后直接打印，或输出用于数店冲印；文件的命名方式为学号+（3）

**【操作任务 4】利用光影魔术手排版图片贺卡**

按照教材第三章第二节中“扩张阅读”部分：《使用光影魔术手制作相片贺卡》中所示方法与步骤将自己准备好的相片，使用恰当的边框样式并配上合适的祝福词，制作一张图文并茂的贺卡；文件的命名方式为学号+（4）。

(1) 上传作品

通过网络上传到 ftp://10.4.7.62/, 班级对应的 02 图像与动画文件夹中。

## 实验 3 (2): 动画素材的采编

### 1. 实验内容

按照教材或教材上提供的网络学习资料上的范例, 分别完成: 视频 Mpeg 转 GIF、QQ 表情动画和变色动画字。

### 2. 实验目的

通过自助式图片处理及动画制作实验, 初步掌握图片和动画类素材获取的基本途径与方法, 达到熟悉图片及动画的采编和处理方法。

### 3. 实验条件

- (1)硬件条件: 多媒体计算机
- (2)操作系统: Windows XP 或 Windows 7
- (3)应用软件: Video to GIF、Ulead GIF Animator。

### 3. 实验形式

分散自助; 由学生自己按照教材第 3 章第二节“图像的获取与编辑”和“动画制作”中所示的方法和步骤, 结合课程服务器上提供的教学资源以小组互助协作的方式完成。

### 4. 实验步骤

#### (1) 软件的安装

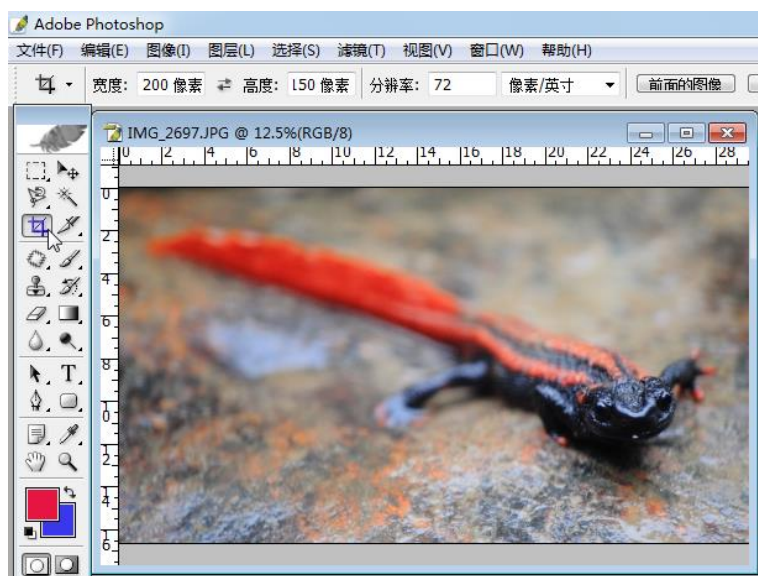
①Video to GIF: 此软件为共享免费免安装软件, 可十分方便地在网上或课程的服务器上下载。将软件下载到电脑的硬盘上; 双击“Video to GIF.exe”就启动了该软件。

②Ulead GIF Animator: 为免安装绿色软件。可从本课程的教学服务器上直接复制“Ulead GIF Animator 5”文件夹, 粘贴在本地电脑的任意盘(包括移动盘)中; 该文件夹中有如下内容: 软件包、教程、制作案例。

打开文件夹“Ulead GIF Animator 5”, 双击里面的“Ulead GIF Animator 5.exe”, 就启动了软件“Ulead GIF Animator”。详细操作请参照本教材中的图 3-2-6。

(2)素材准备: 使用 Photoshop 将用作 QQ 表情动画的图片大小截切成 200×150 像素。

打开 Photoshop 软件, 在文件菜单中打开图片于窗口后; 选择左侧工具档中的“截切”工具, 如图实验 4-1 所示。



图实验 4-1 Photoshop 的工具箱及“截切”工具状态栏

## (2) 动画素材的采编

【操作任务 1】用“Video to GIF”工具来制作 GIF

Video to gif 是一具小型免安装软件，使用它可方便地将视频文件中的片断转换成 gif 动态图片；该软件可在课程的 F T P 服务器或网络下载（网络地址：<http://www.xpgod.com/soft/13219.html>），下载后直接启动即可使用；如图实验 4-2 所示。



图实验 4-2 Video to GIF 主窗口

点击窗口上方的“Load video”加载视频，在窗口右面选择输出文件的尺寸（Output Size）为原文件尺寸、码率（output rate）、输出效果（Output option: general）为“常规”、画面色彩效果（Effects）为“None”；再在窗口下面设置好“开始帧（Start）和结束帧后；点击“Etxt”，会弹出输出预览（Output preview）窗口。

在输出预览对话框中会展示出输出的所有帧，可以通过微调起始帧（Beginning）和结束帧（Ending）来增加或减少帧数；设置播放速度（Speed 帧与帧之间的时间）为 0.1（秒）、循环（Cycle）次数为“一直循环”；最后文件名保存为学号+（5）。最后，点击运行（Run）即可获得 gif 动画图片。

详细见本教材第 3 章二节中的“GIF 动画制作”中的 **扩展阅读 1**。

【操作任务 2】利用 Ulead GIF Animator 5 制作 QQ 表情动画。

启动 Ulead GIF Animator 5 后, 在新建的“画布尺寸”要与素材图片的尺寸一致(例如 200×150 像素); 保存路径与上面一致, 文件的命名方式为学号+(6), 其余的具体操作步骤请参照本教材第 3 章第二节中的“GIF 动画制作”中的 **扩展阅读** 。

**【操作任务 3】** 利用 Ulead GIF Animator 5 制作变色动画字。

启动 Ulead GIF Animator 5 后, 在新建文件中将“画布尺寸”设置为 400×150 像素。变色字中必须要包含你的学号或姓名, 保存路径与上面一致, 文件的命名方式为学号+(7), 其余的具体操作步骤请参照本教材第 3 章第二节中的“GIF 动画制作”中的 **扩展阅读** 。

### (3) 上传作品

通过网络上传到 ftp://10.4.7.62/, 班级对应的 02 图像与动画文件夹中。